**kunst-stoff veröffentlicht sein erstes Social Game „The Great Jitters: Haunted Hunt“ - Pac Man war gestern!**

**BERLIN - 11.10.2012: Am 11. Oktober bringt kunst-stoff erstmalig ein Social Game für Facebook auf den Markt und wird dabei über sechs Monate lang vom Ehapa und dessen YPS Magazin gefeatured. Bisher gab es den grünen Wackelpudding J. Jitters im mehrfach prämierten Multiplattform Game „The Great Jitters: Pudding Panic“ zu sehen - jetzt wird er zusammen mit dem YPS Känguru für frischen Wind auf Facebook sorgen.**

Schon beim ersten Anspielen werden versteckte Kindheitserinnerungen geweckt; denn mit einem kecken Grinsen wird man gleich vom blauen, karierten YPS Känguru begrüßt. Gemeinsam mit dem Protagonisten J. Jitters, ein wagemutiger kleiner Wackelpudding, zieht der Spieler seine Runden durch eine phantastische Geisterbahnen-Welt. Dort muss er sich seinen Weg durch das Schienengewirr bahnen um Mini-Quests zu erfüllen. Doch er ist nicht allein unterwegs! – Knochige Hexen, rasselnde Skelette und andere Monster tummeln sich im Schienenlabyrinth. Der einzige Ausweg: Die Monster mit verrückten Waffen in die Flucht schlagen, denn es gilt - Erschrecken oder erschreckt werden!

„The Great Jitters: Haunted Hunt“ ist ein kniffliges Aktion-Puzzle Spiel, das kurze Reaktionszeiten erfordert, um im richtigen Moment die richtigen Waffen gegen die Monster einzusetzen oder um Weichen zu verstellen, wodurch man an Booster und andere Items gelangt. Wem das noch nicht aufregend genug ist, der kann seine Freunde herausfordern und in einem Highscore um den Platz als tapferster Bestreiter der Geisterbahn kämpfen! Denn darum geht es bei „Haunted Hunt“: sammle, erschrecke und sei dabei besser und schneller als deine Freunde!

„Man könnte es wohl als modernen Pac Man bezeichnen“, so Patrick Rau, Geschäftsführer und Creative Direktor von kunst-stoff, „ das man gegen all seinen Freunden spielen kann“.

„The Great Jitters: Haunted Hunt“ steht ab dem 11. Oktober allen Facebook Usern als Beta-Version zur Verfügung und versetzt jeden Spieler schon vorzeitig in Halloween-Stimmung.

*kunst-stoff ist ein unabhängiger Spiele-Entwickler und –Publischer mit Sitz in Berlin. Das Unternehmen arbeitet erfolgreich an Auftragsarbeiten, wie interaktiven Ausstellungsstücken und an der Umsetzung neuer Technologien. Seit 2008 hat sich kunst-stoff einen Namen in der Branche gemacht und überzeugt mit hochqualifizierten Produkten. Das wohl bekannteste Spiel ist das preisgekrönte Multiplattform Game „The Great Jitters: Pudding Panic“, das unter anderen den Deutschen Computerspielepreis 2012 und den Deutschen Entwicklerpreis 2011 erhielt.*

**MEDIA / ONLINE**

* Facebook App zENTRUM: <http://apps.facebook.com/hauntedhunt>
* Offizielle Website: <http://www.thegreatjitters.com>
* Facebook: <http://www.facebook.com/thegreatjitters>

**KONTAKT**

* Jasmin Kobin // [jasmin.kobin @kunst-stoff.de](mailto:ann-kristin.sterba@kunst-stoff.de)
* kunst-stoff GmbH// Rungestr. 22-24, D-10179 Berlin, Germany
* [www.kunst-stoff.de](http://www.kunst-stoff.de/)
* @KunstStoffTweet
* <http://www.facebook.com/kunststoffGmbH>