

Das deutsche Indie-Game PUDDING PANIC landet bei metacritic.com aktuell sensationelle 93 Punkte

BERLIN -- 23. Juni 2011. kunst-stoffs PUDDING PANIC, das erste App Game des Berliner Independent-Spieleentwicklers, erhält international exzellente Bewertungen. Das witzige Action Puzzle Game war in vielen Ländern iPad SPIEL DER WOCHE im App Store.

In PUDDING PANIC puzzelt der Spieler einen ängstlichen Wackelpudding durch eine gruselige Geisterbahn. „Wir freuen uns, dass wir aktuell mit 93 Punkten eine der viertbesten Bewertungen bei metacritic.com erreicht haben,“ sagt Patrick Rau, Kreativdirektor und Geschäftsführer von kunst-stoff. Die Platzierung bei metacritic.com ist bereits ein Ritterschlag, denn hier werden nur Spiele gelistet, die mindestens vier Besprechungen von ausgewählten namhaften Review-Seiten erhalten haben.

Das Team von kunst-stoff hat neun Monate leidenschaftlich an diesem *“stunning piece of art”* (Appsafari.com) gearbeitet. Direkt am ersten Tag seines Erscheinens wurde PUDDING PANIC in mehr als 75 Ländern als „Neu und bemerkenswert“ („new and noteworthy“) vom App Store empfohlen.

Zum Gameplay: Der Spieler puzzelt den Weg des Wackelpuddings zum Ausgang der Geisterbahn, indem er Schienen und Kreuzungen manipuliert, Brücken aktiviert und den Monstern ausweicht, die im Dunkeln lauern. Aber überleben kann der süße Wicht nur, wenn er die Monster zurückschreckt, bevor er selbst vor Angst in Ohnmacht fällt: fiese Hexen, klapprige Skelette und rostige Ritter müssen mit einem Arsenal witziger Waffen bekämpft werden, so z.B. die schreckliche Aufziehratte, die Schlangetröte oder die Kitty Bomb, die gar nicht mehr süß ist, wenn sie explodiert...

Die Spieler beweisen ihren Mut in 48 spannenden Levels und tauchen tief in die vier „schönen 3D Welten in Retina-Grafik“ (appgefahren.de) ein: den Black Forest, die Purple Mines, die Sleepy Graves und das Dark Castle. Viele Gameplay-Variationen - knifflige Puzzles und Labyrinth, Spiel gegen die Zeit oder rasante Rennen- versprechen abwechslungsreichen Spielspaß für viele Stunden.

Die Entwickler arbeiten derzeit an einer Racing Edition sowie an Versionen für PC/Mac und Facebook.

PUDDING PANIC kostet 0,79 € / 0,99\$ für iPhone/iPod touch und 2,39 € / 2,99\$ als HD-Version für das iPad (iTunes Link: <http://itunes.apple.com/de/app/pudding-panic/id438513073?mt=8>).

Presse-Zitate:

“This game is a must-play with incredible graphics, gameplay, Game Center support, and many enjoyable levels... Be prepared for a frighteningly fun ride!” – 5/5 stars --- appadvice.com

“If you're looking for a puzzle game that's fun, fast, and original, you'll eat up Pudding Panic. Its premise alone is a winner!” – 4/4 stars --- <http://www.slidetoplay.com/story/pudding-panic-review>

“Super fun to play! ... This game is sure to have something to make you smile!” – 4,5/5 stars
148apps.com

"A stunning piece of art... a spectacular look and feel... unique gameplay...for this low price Pudding Panic is a great buy!" – 4,5/5 stars --- appsafari.com

"Fun carnival haunted house vibe." – 4/5 stars --- gamezebo.com

"Pudding Panic ist bei Weitem das Beste." --- appsip.com

MEDIA / ONLINE / PROMO CODES

iTunes (App Store) Link: <http://itunes.apple.com/de/app/pudding-panic/id438513073?mt=8>

Offizielle Website: www.puddingpanic.com

- Gameplay-Trailer
- Witziges Video über die miesen Erfahrungen unseres Pudding-Stars in der Spiele-Branche...
- Pressemappe (Deutsch): http://puddingpanic.de/press/German_Presskit.zip

Promo Codes

Wenn Sie einen Promo-Code wünschen, schicken Sie bitte eine e-mail an ann-kristin.sterba@kunst-stoff.de: Betreff: Promo Code. Bitte geben Sie Ihren Namen an sowie Ihre Firma/Website sowie ob Sie den Code für iPhone oder iPad wünschen.

Facebook: www.facebook.com/PuddingPanic

Twitter: Follow us on <http://twitter.com/#!/PuddingPanic>

***kunst-stoff** ist ein unabhängiger Spiele-Entwickler und –Produzent mit Sitz in Berlin. kunst-stoff wurde 2008 als GmbH gegründet; ein Kernteam arbeitete aber schon vorher an interaktiven Exponaten für Kunden aus Industrie und Kultur zusammen. kunst-stoff's Debut-Projekt als GmbH war das Spiel „Galaxy Racers“ für Nintendo DS, das 2010 von Ubisoft international auf den Markt gebracht wurde. Das Spiel hat mehrere Preise gewonnen, darunter der Deutsche Entwicklerpreis 2010 als "Bestes Kinderspiel" sowie die Nominierung für den Deutschen Computerspielpreis. PUDDING PANIC ist kunst-stoffs erstes Multiplattform-Game und wird durch den Entwickler selbst vermarktet.*

PRESSEKONTAKT

Maike Coelle and Ann-Kristin Sterba

kunst-stoff GmbH, Rungestr. 22-24, D-10179 Berlin, Germany

Tel/Fax: +49 (0)30 - 2345 7178

maike.coelle@kunst-stoff.de,

ann-kristin.sterba@kunst-stoff.de

www.kunst-stoff.de

www.puddingpanic.com

Facebook: www.facebook.com/PuddingPanic

Twitter: <http://twitter.com/#!/PuddingPanic>