**„The Great Jitters: PUDDING PANIC“: Preisgekröntes Spiel wird mit einer Serie weiterer Versionen für iPhone/iPad sowie für Browser fortgesetzt**

**BERLIN --  10. September 2011. Spiele-Entwickler kunst-stoff setzt den Erfolg seines Action Puzzle Games für iOS und PC mit dem ehemaligen Titel “Pudding Panic“ fort: Im Herbst kommen eine Racing-Version für iPhone/iPad und eine Browser-Version heraus. Der neue Spieltitel des iOS und PC-Games “The Great Jitters: Pudding Panic” unterstreicht die Zugehörigkeit des Spiels zu der Serie, in deren weiteren Spielen ebenfalls der mutige kleine Held J. Jitters die Hauptrolle spielen wird.**

„Es hat sich herausgestellt, dass J. Jitters eine äußerst beliebte Figur ist,“ sagt Patrick Rau, Gründer und Creative Director von kunst-stoff. „Unsere Community liebt J. Jitters. Einer unserer Fans – eine junge Dame aus Mexiko – hat Jitters sogar einen Heiratsantrag gemacht! Weil Jitters so gut ankommt, gibt er nun auch in weiteren Spielen den Helden – unter dem Serientitel ‚The Great Jitters‘.“

**“The Great Jitters: Pudding Panic”** kam im Juni 2011 für iPhone/iPad und iPod touch und im August 2011 für PC heraus. Das Spiel wurde mit dem red dot Design Award und dem Pocketgamer Gold Award ausgezeichnet und erhielt international ausgezeichnete Kritiken: Im Juli war das Spiel mit sensationellen 93 Punkten unter den Top 5 iPhone Games auf metacritic.com und auf Platz 1 des iPhone Quality Index.

**In dem witzigen Action Puzzler** beweisen die Spieler ihren Mut in 48 spannenden Levels und tauchen tief in die vier “*schönen 3D Welten*“ (appgefahren.de) ein: den Black Forest, die Purple Mines, die Sleepy Graves und das Dark Castle. Der Spieler puzzelt den Wackelpudding zum Ausgang, indem er Schienen und Kreuzungen manipuliert, Brücken aktiviert und den Monstern ausweicht, die im Dunkeln lauern. Aber überleben kann der Pudding nur, wenn er die Monster zurückerschreckt, bevor er selbst vor Angst in Ohnmacht fällt: fiese Hexen, klapprige Skelette und rostige Ritter müssen mit einem Arsenal schräger Waffen bekämpft werden...

Viele Gameplay-Variationen - knifflige Puzzles und Labyrinthe, Spiel gegen die Zeit oder rasante Rennen – versprechen abwechslungsreichen Spielspaß für viele Stunden und Unterhaltung für Spieler jeden Niveaus.

Wer einen Blick in das persönliche Leben des Spiele-Darstellers J. Jitters werfen möchte, dem seien die Videos der Serie “Jobs in the game industry” auf <http://www.TheGreatJitters.com>, empfohlen. Die lustigen Filme entlarven die schockierenden Bedingungen, unter denen Darsteller in der Spiele-Industrie arbeiten. Es wird auch behauptet, dass in jedem Film ein beliebtes Casual Game persifliert wird...

Als weiterer Pluspunkt besonders für die jüngeren und nicht-englischsprachigen Spieler ist “The Great Jitters: Pudding Panic” nun neben Englisch in sieben weiteren Sprachen erhältlich: in Deutsch, Spanisch, Französisch, Japanisch, Chinesisch, Italienisch und Niederländisch.

**🡺**

**Presse-Zitate:**

*“This game is a must-play with incredible graphics, gameplay, Game Center support, and many enjoyable levels… Be prepared for a frighteningly fun ride!”* – 5 of 5 stars --- [appadvice.com](http://appadvice.com/appnn/2011/06/quickadvice-puddingpanic)

*“Pudding Panic is a charming and well crafted action/puzzler with lots of attention to detail, making it one of the best iOS games of its genre!”* --- 4,5 of 5 stars --- [maclife.com](http://www.maclife.com/article/reviews/pudding_panic_review)

*“Pudding Panic seems to have created a genre that has never been seen before on the App Store… A pat on the back for whoever came up with such a crazy and outlandish idea!”* --- 9 of 10 stars --[appgamer.net](http://appgamer.net)

*“If you're looking for a puzzle game that's fun, fast, and original, you'll eat up Pudding Panic. Its premise alone is a winner!”* – 4 of 4 stars --- [slidetoplay.com](http://www.slidetoplay.com/story/pudding-panic-review)

*“Super fun to play! … This game is sure to have something to make you smile!”* – 4,5 of 5 stars   
[148apps.com](http://www.148apps.com/reviews/pudding-panic-review)

*“A stunning piece of art… a spectacular look and feel… unique gameplay…for this low price Pudding Panic is a great buy!”* – 4,5 of 5 stars --- [appsafari.com](http://www.appsafari.com/games/16510/pudding-panic/)

*“Pudding Panic is by far the best!”* --- appsjp.com

**MEDIA / ONLINE**

**Offizielle Website**: [www.TheGreatJitters.com](http://www.TheGreatJitters.com)

**Presse-Kit (Download):** <http://www.thegreatjitters.com/press/Deutsches_Pressekit.zip>

**Facebook**: [www.facebook.com/PuddingPanic](http://www.facebook.com/PuddingPanic)

**Twitter**: <http://twitter.com/#!/PuddingPanic>

**Download PC version:** <http://www.littleindie.net/jade.php?showpage=puddingpanic&language=en>

**iTunes (App Store) Link:** <http://itunes.apple.com/de/app/pudding-panic/id438513073?mt=8>

***kunst-stoff*** *ist ein unabhängiger Spiele-Entwickler und –Produzent mit Sitz in Berlin. kunst-stoff wurde 2008 als GmbH gegründet. kunst-stoffs Debut-Projekt als GmbH war das Spiel „Galaxy Racers“ für Nintendo DS, das 2010 von Ubisoft international auf den Markt gebracht wurde. Das Spiel hat mehrere Preise gewonnen, darunter der Deutsche Entwicklerpreis 2010 als “Bestes Kinderspiel“ sowie die Nominierung für den Deutschen Computerspielpreis 2011. Das Projekt „The Great Jitters“ ist*

*kunst-stoffs erstes Multiplattform-Game und wird durch den Entwickler selbst vermarktet.*

**PRESSEKONTAKT kunst-stoff**Maike Coelle  
kunst-stoff GmbH, Rungestr. 22-24, D-10179 Berlin  
Tel/Fax: +49 (0)30 - 2345 7178  
[maike.coelle@kunst-stoff.de](mailto:maike.coelle@kunst-stoff.de)  
[www.kunst-stoff.de](http://www.kunst-stoff.de)   
[www.puddingpanic.com](http://www.puddingpanic.com)