

Renommierter Designpreis: kunst-stoffs Action Puzzle Game PUDDING PANIC erhält das Qualitätssiegel red dot

BERLIN -- 27. Juli 2011. Die Jury war sich einig: Für die hervorragende Arbeit **PUDDING PANIC** erhielt kunst-stoff im red dot award: communication design, einem der international größten und renommiertesten Designwettbewerbe, den begehrten red dot. Damit wird dem Preisträger ein sehr hohes Gestaltungsniveau bescheinigt. 15 Juroren, allesamt international renommierte Designexperten, beurteilten in einem mehrtägigen Prozess jede einzelne der insgesamt 6.468 Einreichungen. Gerade einmal 608 Arbeiten wurden mit einem red dot ausgezeichnet. In der Sonderausstellung „Design on stage – winners red dot award: communication design 2011“ in der Alten Münze Berlin werden alle Gewinnerarbeiten 2011 präsentiert.

In **PUDDING PANIC**, einem witzigen Action Puzzle Game für iPhone/iPad, puzzelt der Spieler einen ängstlichen Wackelpudding durch eine gruslige Geisterbahn. Der Pudding findet den Weg zum Ausgang, wenn der Spieler Schienen und Kreuzungen manipuliert, Brücken aktiviert und den Monstern ausweicht, die im Dunkeln lauern. Aber überleben kann er nur, wenn er die Monster zurückschreckt, bevor er selbst vor Angst in Ohnmacht fällt: fiese Hexen, klapprige Skelette und rostige Ritter müssen mit einem Arsenal witziger Waffen bekämpft werden...

Die Spieler beweisen ihren Mut in 48 spannenden Levels und tauchen tief in die vier “schönen 3D Welten in Retina-Grafik“ (appgefahren.de) ein. Viele Gameplay-Variationen - knifflige Puzzles und Labyrinth, Spiel gegen die Zeit oder rasante Rennen – versprechen abwechslungsreichen Spielspaß für viele Stunden. Das Design des Spieles erhält weltweite exzellente Kritiken.

„Die Jury ist jedes Jahr aufs Neue von der Fülle und Vielfalt der eingereichten Arbeiten überwältigt. Auch wenn der überwiegende Teil der Einreichungen hohen Qualitätsstandards genügt, werden im red dot design award nur die besten Gestaltungen ausgezeichnet“, erklärt Prof. Dr. Peter Zec, Initiator und CEO des red dot. „2011 hat die Jury wieder mit ihrem Expertenblick die Kreativleistungen alter Hasen, aber auch neuer, aufstrebender Designer begutachtet und großen Wert auf Originalität, emotionale wie gestalterische Qualität und Prägnanz gelegt.“ Das Ergebnis: verdiente Sieger, die sich mit ihrem herausragenden Design unter Tausenden von Einsendungen aus 40 Ländern hervorgetan haben.

Der red dot design award

Der red dot design award ist der weltweit größte Designwettbewerb. Bereits seit 1954 zeichnet das Design Zentrum Nordrhein Westfalen, damals noch Industrieform e.V., herausragendes Design aus. Der begehrte „rote Punkt“ hat sich seither als international anerkanntes Qualitätssiegel etabliert und wird heute in verschiedenen Disziplinen vergeben. Die Sieger-Arbeiten werden im red dot design museum ausgestellt, das die weltweit größte Sammlung zeitgenössischen Designs beherbergt.

Presse-Zitate zum prämierten Spiel PUDDING PANIC:

“This game is a must-play with incredible graphics, gameplay, Game Center support, and many enjoyable levels... Be prepared for a frighteningly fun ride!” – 5/5 stars --- appadvice.com

“If you're looking for a puzzle game that's fun, fast, and original, you'll eat up Pudding Panic. Its premise alone is a winner!” – 4/4 stars --- slidetoplay.com

"Super fun to play! ... This game is sure to have something to make you smile!" – 4,5/5 stars
148apps.com

"A stunning piece of art... a spectacular look and feel... unique gameplay...for this low price Pudding Panic is a great buy!" – 4,5/5 stars --- appsafari.com

"Fun carnival haunted house vibe." – 4/5 stars --- gamezebo.com

"Pudding Panic ist bei Weitem das Beste." --- appsjp.com

MEDIA / ONLINE

iTunes (App Store) Link: <http://itunes.apple.com/de/app/pudding-panic/id438513073?mt=8>

Offizielle Website: www.puddingpanic.com

Facebook: www.facebook.com/PuddingPanic

Twitter: Follow us on <http://twitter.com/#!/PuddingPanic>

***kunst-stoff** ist ein unabhängiger Spiele-Entwickler und –Produzent mit Sitz in Berlin. kunst-stoff wurde 2008 als GmbH gegründet; ein Kernteam arbeitete aber schon vorher an interaktiven Exponaten für Kunden aus Industrie und Kultur zusammen. kunst-stoff's Debut-Projekt als GmbH war das Spiel „Galaxy Racers“ für Nintendo DS, das 2010 von Ubisoft international auf den Markt gebracht wurde. Das Spiel hat mehrere Preise gewonnen, darunter der Deutsche Entwicklerpreis 2010 als "Bestes Kinderspiel" sowie die Nominierung für den Deutschen Computerspielpreis PUDDING PANIC ist kunst-stoffs erstes Multiplattform-Game und wird durch den Entwickler selbst vermarktet.*

PRESSEKONTAKT

Maike Coelle

kunst-stoff GmbH, Rungestr. 22-24, D-10179 Berlin, Germany

Tel/Fax: +49 (0)30 - 2345 7178

maike.coelle@kunst-stoff.de

www.kunst-stoff.de

www.puddingpanic.com

Facebook: www.facebook.com/PuddingPanic

Twitter: <http://twitter.com/#!/PuddingPanic>